



<b>Docente</b>	Víctor Espinoza	<b>Grado</b>	1 Prim	<b>Unidad</b>	I	<b>Valoración</b>
<b>Competencia</b>	Identifica las características de una computadora personal y sus periféricos. Nombra, describe y establece relaciones entre el hardware y el software (sistema operativo).					
<b>Capacidad</b>	Reconoce los elementos básicos del hardware en un PC.	<b>Fecha</b>				

# MI COMPUTADORA

Es una máquina que maneja información, se puede usar para realizar tareas, jugar, dibujar y pintar.



**INDICACIONES:**

- 1- Delinear y pintar de diferentes colores el título: "MI COMPUTADORA"
- 2- Colorea los dispositivos de la computadora de acuerdo al color de su nombre.



<b>Docente</b>	Víctor Espinoza	<b>Grado</b>	1 Prim	<b>Unidad</b>	I	<b>Valoración</b>
<b>Competencia</b>	Identifica las características de una computadora personal y sus periféricos. Nombra, describe y establece relaciones entre el hardware y el software (sistema operativo).					
<b>Capacidad</b>	Reconoce los elementos básicos del hardware en un PC.			<b>Fecha</b>		

### ACTIVIDAD:

MARCA CON UNA ASPA LAS COMPUTADORAS QUE ENCUENTRES ENTRE LOS OBJETOS



DELINEAR EL NOMBRE DE LOS SIGUIENTES DISPOSITIVOS:



Teclado



Mouse



CPU



Monitor

