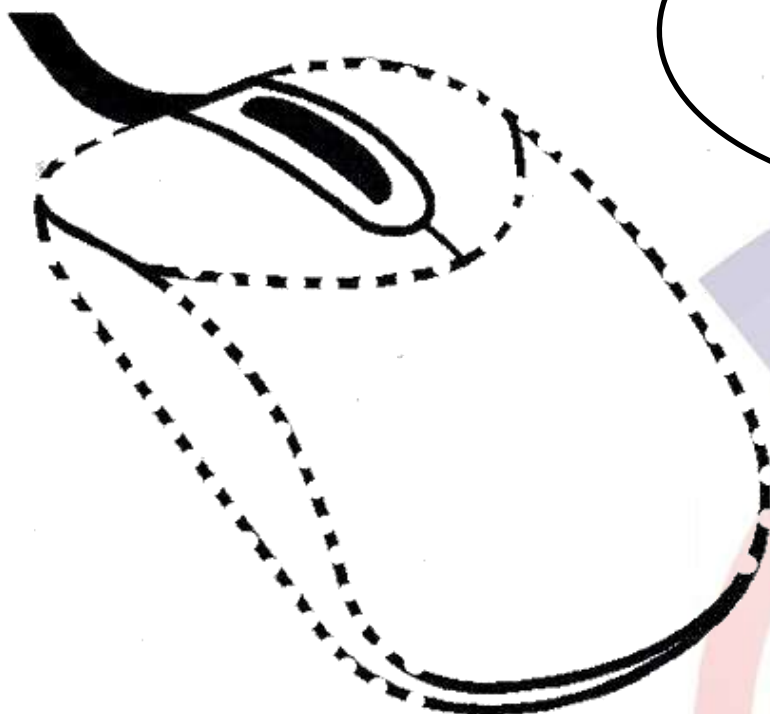




Docente	Víctor Espinoza	Grado	1 Prim	Unidad	I	Valoración
Competencia	Identifica las características de una computadora personal y sus periféricos. Nombra, describe y establece relaciones entre el hardware y el software (sistema operativo).					
Capacidad	Reconoce los elementos básicos del hardware en un PC.			Fecha	16 04 20	

EL MOUSE



Es un dispositivo que tiene 2 botones y me ingresar acciones en la computadora

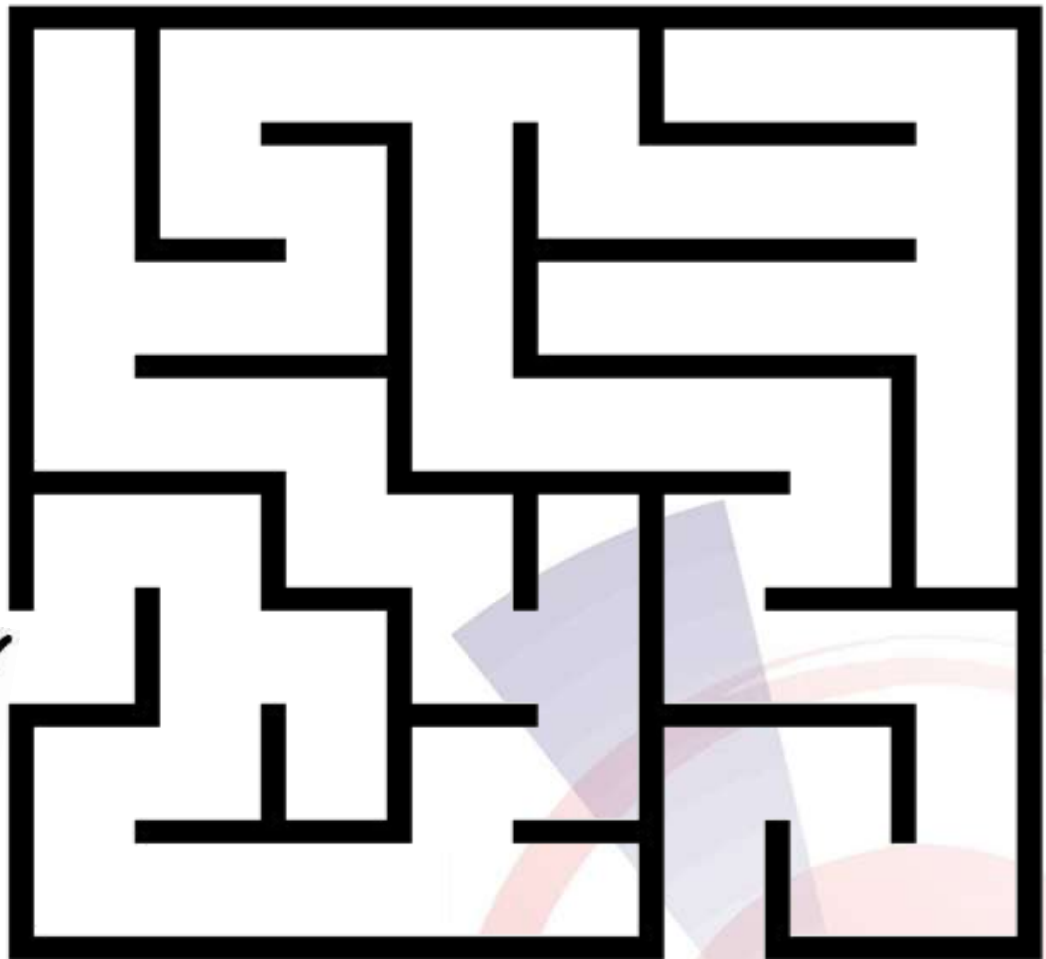


- INDICACIONES:**
- 1- Delinear con plumón el mouse.
 - 2- Pintar de color verde el botón izquierdo y de color rojo el botón derecho.
 - 3- Delinear y pintar de diferentes colores el título: "El mouse".



Docente	Víctor Espinoza	Grado	1 Prim	Unidad	I	Valoración
Competencia	Identifica las características de una computadora personal y sus periféricos. Nombra, describe y establece relaciones entre el hardware y el software (sistema operativo).					
Capacidad	Reconoce los elementos básicos del hardware en un PC.		Fecha	16	04	20

LABERINTO INFORMÁTICO



INDICACIONES:

- 1- Ayuda a Cecilia y marcos a encontrar el mouse en el laberinto informático.
- 2- Pinta de diferentes colores los dibujos.

